

# Introduzione alla Modellazione 3D

Prof. Giulio Casciola<sup>1</sup>

<sup>1</sup> *Università di Bologna  
Dipartimento di Matematica  
Email: casciola@dm.unibo.it*

**Calendario:** 16 ore svolte nei giorni:

24 giugno, ore 10:30-13:15 e 14:00-16:30

25 giugno, ore 10:30-13:15 e 14:00-16:30

26 giugno, ore 10:30-13:15 e 14:00-16:45

**Prerequisiti:** nessuno.

**Tipologia di esame:** Colloquio orale.

**SSD:** MAT/08

**Obiettivi del corso:**

Il corso vuole portare a conoscenza degli studenti quel settore della matematica computazionale che si occupa della modellazione di forme 3D. Le applicazioni del 3D sono in continua e costante crescita un po' in tutti settori e spaziano dal tradizionale CAD/CAM all'apparentemente più futile, ma non meno produttivo, settore dei videogiochi.

**Programma del corso:**

Primitive di modellazione (mesh poligonali, superfici NURBS, superfici Subdivision), tool di modellazione, esempi di sistemi software, applicazioni.